

Depart



Sauter à 4
pattes



Se déplacer
accroupi

Se déplacer
accroupi sur le
côté ou en pas
chassés



Sauter
accroupi

Faire une
statue
d'animal
jusqu'au
prochain tour



Marcher en
bougeant ses
bras

Faire le cri
d'un
animal

La motricité des animaux



Marcher à toute
vitesse

Marcher sur la
pointe
des
pieds
et mains
en l'air



Le talon touche
la pointe de
l'autre pied.
Avancer ainsi



Ramper sans
s'aider des bras



Sauter debout
à pieds joints

Tenir dans la
position de la
girafe
(10 secondes)



Marcher à 4
pattes d'un pas
lourd

Dessiner
un
animal



Tenir en équilibre
sur un pied (10
sec)

Marcher à
reculons

Réalisé par Mélodie Métois,
psychomotricienne



Sauter aussi
haut qu'un
cheval



Marcher
lentement

Sautiller
comme un
oiseau



Trouver une
idée d'animal
et la faire
deviner



Ramper

Se déplacer sur
les talons, les
bras le long du
corps

Se déplacer à 4
pattes



Arrivée !!